

# ЦЕХАРА

## ПРАВИЛА ИГРЫ

### Цель игры

Избавиться от всех карточек на руке и набрать победные очки путем сбора или кражи Сетов (нескольких одинаковых карточек). Первый игрок, набравший 77 очков, выигрывает игру.

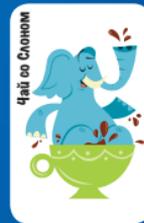
### Подготовка к игре

Возьмите лист бумаги и ручку для подсчета победных очков и выберите одного игрока, который будет вести подсчет. Хорошо перемешайте колоду карточек. Раздайте каждому игроку по 7 карточек лицом вниз. Игроки

не имеют права брать или смотреть свои карточки до тех пор, пока сдающий игрок не раздаст последнюю карточку.

### Как собирать и красть Сеты

Посмотрите карточки на вашей руке и сразу же выложите все Сеты из двух или более одинаковых карточек перед собой на стол, лицом вверх.



Сет нельзя оставлять на руке в дальнейшей игре, его всегда необходимо выкладывать.

Когда игрок собирает Сет, он должен громко и отчетливо крикнуть название Сета, так, чтобы другие игроки услышали название. К примеру: «ЭЛЬ ЧЕМПИОНО!». За один ход все игроки могут собирать сколько угодно Сетов сколько угодно раз, пока это позволяют делать карточки.

Для того чтобы украсть выложенный оппонентом Сет карточек, вам необходимо сделать следующее: у вас на руке должна быть только одна карточка, которая совпадает с Сетом, который вы хотите украсть у другого игрока. Затем положите свою карточку сверху совпадающего Сета



и передвиньте этот Сет к себе, чтобы показать, что теперь он принадлежит вам.

Когда игрок крадет Сет, он должен громко и отчетливо крикнуть название Сета, так, чтобы другие игроки услышали название. К примеру: «ЧАЙ СО СЛОНОМ!». За один ход все игроки могут красть сколько угодно Сетов сколько угодно раз, пока это позволяют делать карточки. Украденные Сеты перемещаются по столу с высокой периодичностью, так как кража после кражи не редкость.

Если игра остановилась – ни один игрок не может сделать или украсть Сет, сдающий игрок сдает по одной карточке каждому игроку, лицом вниз. Игра должна проходить быстро – даже

малейшая пауза в действиях игроков должна дать понять сдающему игроку, что пора сдавать по одной новой карточке.

С новыми карточками на руке игроки сразу же выкладывают любые новые Сеты. Если ваш новый Сет совпадает с уже ранее выложенным Сетом, объедините их в один Сет. В дополнение к тому, что одиночными карточками можно красть Сеты, теперь ими также можно и дополнять свои Сеты.

## Как выиграть раунд

Как только один из игроков сыграет свою последнюю карточку, он должен громко крикнуть: «ЧЕХАРДА!». Игра немедленно останавливается, и любые карточки, которые остались на руках

игроков, вычитаются у них из победных очков.

## Подсчет очков

Каждый игрок получает по одному победному очку за каждую карточку на столе в его Сетах и теряет по одному победному очку за каждую оставшуюся у него на руках карточку. Игрок, выигравший раунд, получает дополнительно 5 очков. Минимальное количество очков, которое может получить игрок в конце раунда, – 0. Отрицательное значение победных очков быть не может.



## Как выиграть игру

Победные очки, полученные в конце раунда, приплюсовываются к уже имеющимся очкам игрока. Первый игрок, набравший 77 очков, выигрывает игру. Если ни один игрок не набрал 77 очков, карточки замешивает и сдает следующий по часовой стрелке от сдающего игрока. Начинается новый раунд.



Imagination.

© 2012 IMAGINATION. IMAGINATION® NAME AND LOGO AND RUCKUS® ARE REGISTERED TRADEMARKS OF IMAGINATION. ALL OTHER TRADEMARKS ARE THE PROPERTY OF THE RESPECTIVE TRADEMARK OWNERS. THE DISTINCTIVE DESIGN OF GAME PLAY AND CARDS © 2012 IMAGINATION. MADE IN CHINA. PLEASE RETAIN THIS PACKAGING FOR FUTURE REFERENCE. ACTUAL CONTENTS MAY VARY FROM THOSE ILLUSTRATED. IMAGINATION PRODUCTS ARE DESIGNED AND MANUFACTURED TO COMPLY WITH APPLICABLE INTERNATIONAL REGULATIONS AND STANDARDS.

## Хотите большего от «ЧЕХАРДЫ»?

Вместо того чтобы сдающий игрок сдавал всем карточки, когда игра зашла в тупик, введите правило: в любое время в течение раунда, когда игрок не может собрать или украсть Сет с помощью имеющихся карточек, он должен сам взять себе одну новую карточку с верха колоды.

**Так пусть «ЧЕХАРДА» начнется!**

8722

